

CAPUTXETA

CREATIVE COMMONS

Reconeixement-No comercial-Sense obres derivades 3.0 Espanya
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/es/>

INTRODUCCIÓ

Vés amb compte amb el llop! A **CAPUTXETA** els jugadors recorren el camí que creua el bosc cap a la casa de l'àvia. S'aturen a recollir el major nombre de flors, alhora que eviten que el llop els enxampi.

CAPUTXETA és un joc per a 2-4 jugadors, més grans de sis anys, amb una durada aproximada de vint minuts.

OBJECTIU DEL JOC

L'objectiu de **CAPUTXETA** és recollir el major nombre de flors alhora que evites que t'enxampi el llop. Has de jugar les teves cartes amb destresa per aconseguir punts per cada parella de flors que formis, i intentar que el llop enxampi els altres jugadors. El joc finalitza quan s'acaba la pila de flors o quan el llop ha enxampat a tots els jugadors menys un.

COMPONENTS

Els components del joc són:

- **Camí:** format aleatòriament per vuit cartes de camí (2 vermelles, 2 verdes i 3 grogues).
- **Flors:** 24 cartes de flors de tres colors (vermell, verd i groc) dividides en grups de quatre cartes iguals.
- **Llop:** Una fitxa que representa el llop.
- **Caputxeta:** 4 fitxes que representen els jugadors.
- **Dau:** Un dau de sis cares amb tres colors (vermell, verd i groc) repetits dos cops.

INICI

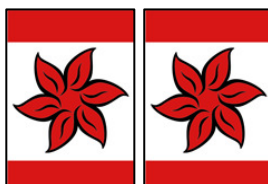
1. Es barregen les cartes de camí i es col·loquen aleatòriament, cap per amunt, davant els jugadors a sobre la taula, tot formant un camí. Les fitxes dels jugadors es col·loquen en un extrem i el llop en l'altre, tots dos fora del camí.
2. Es barregen les cartes de flors i se'n reparteixen quatre a cada jugador. La resta s'apilen cap per avall a sobre la taula, tot formant la **pila de flors**.



JOC

El jugador que hagi tingut més mascotes comença la partida. En cadascun dels torns el jugador pot realitzar una de les dues accions següents:

1. **Formar una parella de flors:** El jugador fa servir, o dues cartes de la seva mà, o una carta de la seva mà i una **carta de bosc** a sobre la taula, per tal de formar una parella de flors del mateix color i de la mateixa mena. Col·locarà una de les cartes cap per amunt davant d'ell i l'altra la deixarà a la pila de descartades.



2. **Col·locar una carta de bosc:** El jugador deixa una carta de la seva mà damunt la taula al costat del camí. Aquesta carta es considerarà **carta de bosc** i podrà ser utilitzada posteriorment per tal de formar parelles de flors.

NOTA: Encara que ho pugui fer, el jugador no està obligat a crear una parella de flors.

A continuació el jugador mourà la seva fitxa de Caputxeta a **qualsevol carta de camí** del color indicat o per la parella de flors formada, o per la carta de bosc col·locada, respectant que en aquesta carta de camí no hi hagi més d'un jugador (*NOTA: Per al joc de dos jugadors, la carta de camí haurà d'estar buida*).

Si el jugador no pot moure o mou la seva fitxa a una carta de camí ocupada pel llop, haurà de lliurar a la pila de descartades una de les flors que abans ha col·locat davant d'ell. Si no té flors, el llop l'haurà enxampat: la seva fitxa de jugador es retira del joc i aquí acaba el seu torn i la seva partida (les seves cartes de mà es desen a la pila de descartades).

Després el jugador llençarà el dau i mourà la fitxa del llop a la carta de camí més propera a la posició actual del llop que sigui del color obtingut amb el dau. És a dir, si per exemple obté el color verd amb el dau, ha de moure la fitxa del llop a una carta de camí verda, en concret a la més propera de la carta de camí a sobre de la qual hi hagi el llop en aquell

moment. (NOTA: Si hi ha més d'una carta a la mateixa distància, el jugador decidirà quina en tria).

Si a la carta de camí a la qual hi arriba el llop hi ha un jugador (NOTA: Si n'hi ha més d'un, això s'aplica a tots els que hi hagi), aquest jugador ha de lliurar a la pila de descartades una de les flors que prèviament ha col·locat davant d'ell. Si no en té, el llop l'ha enxampat, la fitxa del jugador es retira del joc i aquest jugador ha acabat la partida (les seves cartes de mà es desen a la pila de descartades).

Després de fer la seva acció, el jugador robarà, si és possible, tantes cartes com siguin necessàries de la **pila de flors** per tal de tenir-ne quatre. Si la pila està buida, no en robarà cap. Després li correspondrà el torn al següent jugador.

FI DEL JOC

El joc finalitza o quan el llop ha enxampat a tots els jugadors menys a un, sent aleshores aquest el guanyador, o quan li arriba el torn a un jugador que no té més flors a les mans. Aleshores se sumen els punts obtinguts per cada jugador. Cada jugador suma un punt per cada flor que tingui davant d'ell. El jugador que en tingui més ha guanyat. En cas d'empat, tots els jugadors empatats a nombre de flors guanyen.